

走行注意事項

走行注意事項① … イベント当日の走行に関する注意事項です。安全と円滑なイベント進行の為に、厳守願います。

- 各走行のスタート時刻**10分前**に必ず出走準備を終えてピットレーン入り口に整列して下さい。定刻までに整列の場合は走行出来ません。決勝レースの場合、最後尾スタートになる場合があります。また整列時間はイベント進行状況により変動しますので、**スタッフ、場内アナウンス**に従って下さい。
- 練習、予選のスタート順はゼッケン順ではありませんので、準備の出来た方から整列して下さい。
- ピットレーンよりオフィシャル、もしくはグリーンシグナルに従ってコースインして下さい。
- 走行中のサイドブレーキの使用は禁止します。
- **コースインから直後2周目位までは、タイヤと路面の感じをみる為、7割くらいの感じにしましょう。**全開アタックはそれからにしましょう。
- 各走行枠内でアクシデントがあった場合（レッドフラッグ等による中断）、走行時間の延長はありません。他の参加者全員に迷惑が掛かりますので、トラブルが無い様に理性を持った走行をして下さい。
- 走行中は各ポスト（コース外に在るスタッフ在中の小屋）のフラッグに注意して下さい。走行者側とイベント運営側の唯一の意思疎通手段になりますので、安全の為に必ず見るようにして下さい（フラッグの種類・内容については下記参照）。

走行注意事項② … 複数台で走行する走行会で必ず起きる、追い越し、追い抜きの注意事項です。

- 追い越しする場合
追い越しをする場合はパッシングを行い、前方車輛に追い越し意思を伝えて下さい。また絶対に無理な追い越しはしないで下さい。直線区間での追い越しを推奨します。
- 進路を譲る場合
追い越されるなどの進路を譲る場合は、現状の走行ラインを移動せず、ウインカーを出して追い越される意思を後方車輛に伝えて下さい（例えばコースの右側を走行している時は、右にウインカーを出すなど）。そのさい、ミラーで後方車輛の動きを確認して下さい。
- 追い越し・追い越される時のマナー
例えばあるコーナーで速い車がアウト側から、イン側の遅い車を抜きにかかる時を想定しましょう。その時、イン側の車はコーナーでアウトにはらんでアウト側の車のラインを塞いではいけません。また、アウト側の車はコーナー途中でイン側の車にかぶせるようなラインで、走行ラインを塞いではいけません（その瞬間、ライン取りに制限がつくということです）。『イン側に寄らないと抜けない様であれば諦める』、また『アウトのラインを取らないとプロック出来ない様なら抜かせる』という事です。最後に『相手は周りを見ていない』ぐらいの慎重な気持ちで、走行して下さい。

走行注意事項③ … あっては欲しくないですが、走行中のトラブルについての注意事項です。

- 走行中の車輛トラブル
走行中に車輛が『何かおかしいな?』と感じたら、ウインカーを出して、スローダウンして下さい。コースの端をキープしたままピットに戻って下さい。もしくはコース外に停車して下さい。オイル漏れ等の場合、その後のイベントが中止になる可能性と、多額な請求がある場合があります。
- コース内・外での停車
車輛トラブルによる停車、もしくはコースアウトによるスタック（自力脱出不可）の場合、ヘルメットを被ったまま車輛から離れて下さい。そのさい走行車輛に十分注意し、ガードレール、もしくはポストに向かって下さい。決して車輛付近に残り、車輛点検などはしないで下さい。また車輛から降りる時は、グラベル（コースの外）に近い方のドアから降りる事を推奨します。

走行注意事項④ … 走行会で必ず行うピットイン、ピットアウトについての注意事項です。

- ピットインについて
ピットに戻るさいには、ピット入り口手前からウインカーを出し、後続車にピットインの意思を伝えて下さい。直前でのピットインは決して行わないで下さい。
- ピットレーンについて
ピットレーンは2車線ありますが、自分のピット直前までは最外レーンを走らねばなりません。ピットレーンを最初から最内路、それも飛ばしてピットインは論外です。台数の多少、競技の公式・非公式なども関係なく、やってはならない事です。レーン走行は車速も決まっています（例えば40km/hなど）。それ以上出さないようにしないとダメです。再出走する時も同じです。すぐに最外路へ車線変更し、車速も守ります。またピットレーンには沢山の方が見学されています。事故の無い様に十分に注意して、通過して下さい。
- ピットアウトについて
ピットから出るさいには、ピットエンドのシグナルがグリーンである事を確認し、ウインカーを出してコース上の車輛にピットアウトの意思を伝えて下さい。コースを走行中の車両が優先になりますのでコースに戻る場合はイエローラインカットをしていきなりイン側にラインを取る事は絶対にしないで下さい。またピットアウト後の1周目は、タイヤ温度の変化もおこっていますので、十分に注意して走行して下さい。

- 練習走行について

練習走行はコース状況、車輛コンディションを確認する為の走行区分です。走行台数も多く、タイム計測もありませんので、無理な走行は決してしないで下さい。練習走行の1周目はペースカーの先導付きになります。ペースカーの後に続きコースインして下さい。またペースカーはピットインしますが、参加車輛はピットインする必要はありません。コントロールライン通過後、練習走行に入って下さい。また上記の理由により、同乗走行は出来ません。

- 予選走行について

予選走行にはペースカーの先導はありません。よってインラップ（コースインの周回）は、車両の状態、コースの状況に十分に注意して走行して下さい。コントロールライン通過後、予選走行に入るのをお勧めします。また上記の理由により、同乗走行は出来ません。

- 決勝走行について

決勝走行は、ペースカーの先導付きで予選順でのコースインとなります（予選終了後、スタッフが車輛に予選順をマーキングしに行きますので、必ず専用パドックに停車して下さい）。コースイン後、そのままスターティング・グリッドへの整列となります。フォーメーションラップは無く、そのままスタートです。グリーンフラッグが振られ、レッドシグナル消灯後にスタートとなります（グリーンシグナル点灯後ではありません）。周回数は、15周を予定しています。当日のブリーフィング、及び場内アナウンスにて御連絡致します。レース中に必ず2回ピットに入っていただきます

- レース時のピットインについて

- レース時に必ず2度ピットに入っていただきます、レース中はなかなか前走車を追い越すのは難しい事ですが状況判断によりピットインのタイミングで順位が変わるようにしています、無理に追い越したりしないでそれぞれの作戦を立ててください。
- ピットイン時はコントロールタワー横で一旦停止していただきますがその後すぐにオフィシャルの指示でスタートしていただきます、その時のピットロードのスピードは40Km以下で走行して下さい（スピードガンで計測します）スピードオーバーは2週の減算とします。
- 又、ピットアウト時のイエローカットは絶対しないように注意してください。







「SPORT RUN」参加者 注意事項




参加の方への注意事項です。安全と円滑なイベント進行の為に、厳守願います。またイベントの性格上、タイム計測はしますが、順位付けはありませんので、ムキにならず「サーキット・ドライブ」感覚で楽しい一日を、お過ごし下さい。 **周りの車両の事を考えて運転しましょう！安全第一です。**

申し訳ございませんが今回は参加台数が少ない為にレースランの練習、予選枠での混走となりますがレースラン参加者の皆さんにも十分注意して走行していただきますので安心して走行してください。注意事項は上記の通りです。

旗の説明

以下の説明は走行会などでよく使用される場合の意味を紹介しています。モータースポーツ法典記載の正式なものではありません。また、実際によく使われるのは『 **チェッカー・黄旗・赤旗・オイルフラッグ** 』の4つだけという場合がほとんどです。

旗	名称	走行会やイベントで使われる時の意味（正式ではない）
	チェッカーフラッグ チェッカー旗	レース・競技終了 を示す旗。これを受けた後は黄旗が出され、追い越し禁止で周回し、ピットインしなければならない。チェッカーに気付かず、そのままアタックを続けて2度チェッカーを受ける事を ダブルチェッカー といい、タイムスケジュール遅れの原因となりますので注意して下さい。
	イエローフラッグ 黄旗	危険を知らせる旗で、 追い越し禁止 。この旗が振られる（振動と呼びます）とさらにスローダウン。（1本振動、2本振動などのバリエーションがあり、危険度を細分化する場合がある。）
	レッドフラッグ 赤旗	競技中止 を示す旗。コースを塞ぐクラッシュなど重大事故などでレース・競技の続行不可能な時などに振られる。即停止、又は最徐行でピットへ戻らなければいけない。事故処理が終わり次第、再スタートする。
	オイルフラッグ 赤縦縞黄旗	コースが滑りやすい時に出される旗 。オイル・砂・水などがコース上にあり滑りやすい事を示す。
	グリーンフラッグ 緑旗	コースイン合図 、黄旗などの 規制区間の終了（コースクリア） を示す旗。ここからコースが安全で通常走行可能の意味で使用される。
	ブルーフラッグ	追い越し車両（上位周回車）・ 速い車両の接近 を示す旗。通常は周回遅れの車両に出されるものだが、明らかに速度差のあ

	ホワイトフラッグ 白旗	緊急車両(救急車)など、 低速走行の車両が前方に有る 事を示す旗。
	ブラックフラッグ 黒旗	ルール違反や危険車両に出される旗 で、通常ゼッケン番号と共に表示される。(かわりに指さされたりもする) この旗を振られるとピットに戻って停止しなければならない。
	オレンジ黒旗 オレンジディスク	メカニカルトラブルが発生した車両に出される旗 で、通常ゼッケン番号と共に表示される。(かわりに指さされたりもする) この旗を振られるとピットに戻らなければいけない。修理後に再スタート出来る。